|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2015182016손채영**  **2015184013서채원**  **2015184024지은혜** | **팀명** | Allday |
| **주차** | **31주차** | **기간** | **2019.8.12 ~ 2019.8.19** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **서채원**  1. 메모리 릭 문제 해결 2. Terrain 자체 그림자 생성 3. 세부 설정, 버그 수정 4. 컨텐츠 추가  * **지은혜**    * **손채영** | | | | |

**<상세 수행내용>**

* **서채원**

1. 메모리 릭

- 제한시간 UI, 물에서 쉐이더 변수를 업데이트 하는 과정에서 지속적으로 발생함.

UI에서 발생하는 릭은 해결했으나 물은 같은 방법으로 해결이 안되서 일단 물결 흐르는 코드를 삭제하고 물결 반사와 굴절에 주력하기로 함.

- 메모리 사용량은 줄일 수 있는 부분을 최대한 줄일 예정

2. terrain에 자체 그림자 생성

3. 세부 설정, 버그 수정 : 스턴 시간, ui 이미지, doggy 애니메이션 추가, 벌집이 바로 머리 위에서 떨어짐

4. 컨텐츠 추가

- 물약 : 나무에 부딪히면 물약이나 벌집이 랜덤으로 떨어짐

- 스킬 : 스킬 사용 루틴 함수만 추가 ( 키 o )

- **손채영**

* **지은혜**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | **- 서채원**    **- 지은혜**    **- 손채영** | **해결 방안** | **- 서채원**  **- 지은혜**    **- 손채영** |
| **다음 주차** | **32주차** | **다음 기간** | **2019.7.25-7.31** |
| **다음주 할 일** | **- 서채원**  1.  **- 지은혜**  1.  **- 손채영** | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |